PARCIALITO 10

Desarrollar **individualmente** los temas indicados, respetando las consignas específicas si las hubiera.

Se valorarán la **claridad de las explicaciones**, la **brevedad y precisión** (sin omisión de información), la **aplicación en ejemplos** diferentes a los vistos en clase, y el **uso de recursos visuales** (cuadros, diagramas, mapas conceptuales, etc).

LINK: <https://forms.gle/iJWchU1UHMVHsr5i9>

# TEMAS

## CURSADA

### Conceptos básicos sobre UML

1. ¿Qué es UML? ¿Para qué sirve? ¿Cuáles son sus características principales? ¿De qué manera se puede extender?

UML es un lenguaje de modelado unificado que sirve para hacer diferentes diagramas ya sea tanto de clases, de objetos, estados, componentes y demás y así poder entender como estos interactúan entre sí, con el sistema y con entidades externas.

Las principales características son: Que tiene elementos, reglas y diagramas.

### Diagramas UML

1. Identifique los diagramas que ofrece UML, clasifíquelos, relaciónelos, y explique brevemente para qué puede utilizarse cada uno.

Diagrama de estados: Se usa para identificar todos los estados posibles de un objeto.

Diagrama de objetos: Se realizan para conocer los objetos y el cómo interactúan entre si y en el sistema.

Diagrama de clases: Permiten conocer todas las clases en un sistema y como estas interactúan entre sí.

Diagrama de componentes: Diagrama todos los componentes con los que el sistema interactúa.

## PROMOCIÓN

### Relación

**3)** Indique de qué manera se puede ver en los diagramas UML el impacto de los pilares fundamentales del paradigma orientado a objetos.

Básicamente el UML sirve para diagramar las principales características del paradigma orientado a objetos, por ejemplo en los diagramas de clases se puede observar quien hereda de quien, si se aplica el polimorfismo en alguna de las clases hijas, se ve cómo se encapsulan tanto las clases como los atributos y las clases o métodos abstractos también quedan plasmados en este diagrama